**Bootcamp Dev Fullstack**

**Módulo 1.1: Abertura**

**Introdução à Programação:** Decomposição  
 Padrão  
 Abstração  
 Algoritmo

**Fundamentos e algoritmos:**

**Tipologia e variáveis** Tipos de dados (numéricos, caractere, lógico (booleano) )

Variável: Estrutura mutável que identifica o dado e o seu tipo.

**Estruturas condicionais e operadores**

Se uma condição for satisfeita, executa uma operação.

**Estruturas de repetição**

Mescla de estruturas de repetição

Ex: Enquanto (<condição>)  
 Se (<condição2>)  
 <instrução>

FimSe

. . .

FimEnquanto

**Vetores e Matrizes**

Vetor é uma variável dimensionada com tamanho pré-fixado

Matriz é uma tabela organizada em linhas e colunas (M x N), linhas e

colunas

**Linguagens de programação:**

**Características de um programa**

Legibilidade, é a fácil leitura, coesão na escrita.

Digibilidade, facilidade na escrita, reuso do código.

Confiabilidade, ser confiável no que se propõe a entregar.

Custo, uso de recursos, eficiência, treinamento.

Atualizações  
 Compatibilidade IA  
 Disponibilidade no mercado

**Módulo 1.2: Introdução ao GIT e GITHUB**

**Navegação via CLI (command line interface):**

**Comandos básicos**

dir – Lista as pastas do diretório

cd – navega entre as páginas

cd .. recua na navegação

cls – limpa a janela (terminal)

mkdir – criar pasta

rmdir + (nome do diretório) /S /Q – apagar diretório

del – deleta arquivos dentro da pasta

-a – mostra arquivos ocultos

**Fundamentos de funcionamento do GIT**

Sha1 – Algoritmo de encriptação (security hash algorithm)

Geram conjuntos de 40 caracteres que

**Chave SSH**

Ssh-keygen -t ed25519 -C “cauanfc@hotmail.com” – Gerar chave

cd /c/Users/cauan/.ssh/ (acessa a pasta) ls (lista os arq)

cat id\_ed25519.pub (mostra a chave)

eval $(ssh-agent -s) inicializar o ssh agente que gerencia as chaves

ssh-add (chave privada)

git clone – colar repositório na maquina.

**Token de acesso pessoal**

INICIANDO O GIT E CRIANDO COMMIT

- git init

- git add \*

- git commit -m “” (entre aspas colocar o nome do commit)